

JUHEND

Koonga Mängud XLIV



I Eesmärk:

- pakkuda võistkondadele ja üksikvõistlejatele võistlusvõimalust
- sportlik vabaaja ja puhkuse sisustamine
- selgitada parimad võistkonnad ja XLIV Koonga mängude võitjad kavasolevatel spordialadel
- Koonga mängude läbiviimise traditsiooni jätkamine

II Aeg ja koht:

Võistlused toimuvad **7. märtsil 2020 a.** Koonga koolis
Mandaat kell 8.50, avamine kell 9.00

XLIV Koonga Mängude kava:

1. Registreerimine	kell 8.30-9.00
2. Avamine	kell 9.00-9.30
3. Lauatennis	kell 9.30-13.00
4. Naiste võrkpall	kell 9.30-13.00
5. Joonejooks	kell 10.00-10.30
6. Sisesõudmine	kell 10.30-12.30 ja kell 14.00-16.00
7. Noolevise	kell 10.30-12.30 ja kell 14.00-16.00
8. Sangpommi rebimine	kell 10.30-12.30 ja kell 14.00-16.00
9. Mälumäng	kell 11.00-12.00
10. Sops	kell 13.00-13.30
11. Vaheautasustamine	kell 13.30-14.00
12. Meeste võrkpall	kell 14.00-17.30
13. Male	kell 14.00-16.00
14. Autasustamine	kell 17.30-18.00

III Juhtimine ja korraldamine: Võistlused korraldab MTÜ Koonga Kogukond koostöös Lääneranna Vallavalitsuse ja Pärnumaa Spordiliiduga.

IV Osalejad: Pärnumaa omavalitsuste võistkonnad, Pärnumaa omavalitsuste spordikeskuste, spordiklubide võistkonnad.

V Võistlusalad:

1. Naiste võrkpall:

Võistkonna suuruseks **4 võistlejat** + **1** varu. Võistluste süsteem selgub kohapeal ja mängitakse vastavalt ajakavale. Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna üks võistkond.

2. Meeste võrkpall:

Võistkonna suuruseks **4 võistlejat** + **1** varu. Võistluste süsteem selgub kohapeal ja mängitakse vastavalt ajakavale. Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna üks võistkond.

3. Lauatennis:

Võistkonnas **2 meest, 1 naine ja 1 noor (sünd. 2004 ja hiljem).**

Võistlused on võistkondlikud, mängitakse kolme võiduni, otsustab segapaarismäng (mehe+naise). Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna üks võistkond. Võistelda võib ka mittetäieliku võistkonnaga.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse võistlejate poolt saavutatud punktid. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine, selle võrdsuse korral paremate kohtade arv. Täpne läbiviimise süsteem selgub peale eelregistreerimist.

4. SOPS:

Korvpalli visked erinevatelt positsioonidelt 5 minuti jooksul. Võistkonnas **1 mees, 1 naine ja 1 noor (sünd. 2004 ja hiljem)**. Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna kaks võistkonda.

5. Male:

Võistkonnas **1 mees, 1 naine, 1 noor (sünd. 2004 ja hiljem)**. Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna üks võistkond. Võistelda võib ka mittetäieliku võistkonnaga.

Võistlused on võistkondlikud, läbiviimine ja ajakontroll selgub võistluspaigas sõltuvalt registreerunud võistkondade arvust (kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi).

Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine, seejärel matši võitude arv, seejärel esimese laua võitude arv.

6. Mälumäng:

Võistkonnas **3 võistlejat**. 20 küsimust ja aega 1 tund. Teemad: varia, sport ja loodus.

Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna kaks võistkonda. Võistelda võib ka mittetäieliku võistkonnaga.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv. Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

7. Sisesõudmine:

Klassid: mehed, naised, noored (sünd. 2004 ja hiljem).

Distants meestele 500 m. Distants noortele ja naistele 250 m.

Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna piiramatu arv võistlejaid.

Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga klassi kolme esimest eraldi. Üldarvestusse võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 2 parema mehe, 2 naise ja 1 noore tulemused. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

8. Sangpommi rebimine:

Klassid: mehed, naised ja noored (sünd. 2004 ja hiljem) absoluutkaalus.

Mehed võistlevad 24 kg sangpommiga, naised ja noored 12 kg sangpommiga. Võistlus toimub aja peale. Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna piiramatu arv võistlejaid.

Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga klassi kolme esimest eraldi. Üldarvestusse võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 1 parema mehe, 1 naise ja 1 noore tulemused. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

9. Noolivise:

Klassid: mehed, naised, noored (sünd. 2004 ja hiljem).

Summa jagamisel saab iga võistleja ühe lisa viske. Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna piiramatu arv võistlejaid.

Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga klassi kolme esimest eraldi. Üldarvestusse võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse 2 parema mehe, 2 naise ja 1 noore tulemus. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

10. Joonejooks:

Klassid: mehed, naised, noored (sünd. 2004 ja hiljem).

Jooks toimub aja peale. Ühel omavalitsusel, spordikeskusel või -klubil on lubatud välja panna piiramatu arv võistlejaid.

Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga klassi kolme esimest eraldi. Üldarvestuse võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse 1 parema mehe, 1 naise ja 1 noore tulemus. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

VI Tulemuste arvestamine ja paremusjärjestuse selgitamine:

I-12; II-10; III-9; IV-8; V-7; VI-6; VII-5 jne... Arvesse lähevad kõik spordialad.

VII Autasustamine:

Individuaalaladel I-III kohale tulnuid autasustatakse medali ja diplomiga, võistkondlikel aladel I-III kohale tulnuid autasustatakse medali ja diplomiga.

Üldarvestuses autasustatakse I–III kohale tulnud võistkondi karika ja diplomiga.

VIII Registreerimine:

Eelregistreerimisel teatada oma osavõtust koos ligikaudse osalejate arvuga **25. veebruariks**. Arvestades korralduspaiga tingimusi, saab maksimaalselt osaleda kuus võistkonda.

Täpsem osavõtjate registreerimine tuleb teostada **4. märtsiks** võistkondade esindajatele jagatud Google Docs'i rakenduses.

Eelregistreerimise teostanud võistkondadele väljastatakse ettemaksuarve. Täiendavad arveldamised teostatakse peale Koonga Mängude lõppu olenevalt osavõtjate arvust. Osavõtumaks **240€** (30 osavõtja kohta iga järgmine osavõtja 8 eurot lisaks). Sisaldab lõunasööki, auhindu ja võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulude katmist.

Registreerimine Annika Urbel, telefon: +372 59040530

e-post: annika.urbel@gmail.com

IX Autasustamine: Autasustamine toimub kahes osas. Esimene kell 13.30-14.00 ja teine koos üldarvestuse võitjate väljakuulutamisega kell 17.30-18.00.

- Korraldaja jätab endale õiguse vajadusel juhendis muudatusi teha.

Ursula Kuningas
Projekti juht
MTÜ Koonga Kogukond

Annika Urbel
Spordi- ja noorsootöö spetsialist
Lääneranna Vallavalitsus

Kaisa Kirikal
Tegevjuht
Pärnumaa Spordiliit